

エンジェルポイントカード(POSA 版)を9月21日より発売開始

～キューエンタテインメント株式会社によるプリペイドカードを
全国の家電量販店等にて発売～

2010.09.22 12:30

キューエンタテインメント株式会社
インコム・ジャパン株式会社

キューエンタテインメント株式会社(本社：東京都目黒区、代表取締役社長:内海 州人、以下 キューエンタテインメント)は、PC オンライン向け MMORPG 『AngelLoveOnline』において「エンジェルポイントカード(POSA 版)」をリリース致します。また、インコム・ジャパン株式会社(本社：東京都品川区、代表取締役:荒井 琢磨、以下 インコム)は、この「エンジェルポイントカード(POSA 版)」の取り扱いを開始し、9月21日よりビックカメラ・ヤマダ電機 LABI、10月1日より西友の一部店舗にて販売を開始致します。

【エンジェルポイントカード(POSA 版)概要】

発売日：2010年9月21日(西友は10月1日)

販売先：全国の西友(一部店舗除く)、ビックカメラ、ヤマダ電機 LABI

『AngelLoveOnline』カードデザインと券種：

<3,000 エンジェルポイントカード+豪華特典(売価 3,000 円/税込)>

今回発売される「エンジェルポイントカード(POSA 版)」は、キューエンタテインメントが運営する MMO(多人数同時参加型)RPG 『AngelLoveOnline』にて利用できるポイント(エンジェルポイント：AP)のプリペイドカードです。近年、日本におけるオンラインゲームマーケットの拡大は目覚ましく、2004年の103億円市場が、2008年には614億、2011年には814億に達すると予測されています。(※1)『AngelLoveOnline』は、性別や年齢を問わずに幅広く受け入れられるほのぼのとしたグラフィックと、プレイ環境において高いPCスペックを要求しないことなどから、初めてプレイする MMORPG として適しておりますが、その奥深いシステム、多様なキャラクター育成は今まで MMORPG をプレイされている方へも十分ご満足いただける内容となっております。今回は豪華特典アイテム付きの3,000AP(3,000円相当)のカードを販売致します。

(※1)矢野経済研究所推計

通常プリペイドカード類の販売には、仕入れや在庫リスク、金券類の管理負荷といった多くの負担が発生しますが、インコム・ジャパンの提供する、InComm's Fast Card Point-

of-Sales Activation(POSA)の技術を導入している流通各社は、これらプリペイドカード類を無在庫の状態ですぐ仕入れ、販売が成立した段階で POS レジにてカードを有効にする技術を実装しています。盗難、紛失の恐れがないことから、金券類を陳列して販売することが可能となっています。エンジェルポイントカードの発行会社であるキューエンタテインメントもインコムと同技術を採用したことから、ゲームのデザインを生かした積極的な陳列・販売が可能となりました。

■ゲーム概要

タイトル : 『AngelLoveOnline(R)』
ジャンル : MMORPG
サービス形態 : 基本プレイ料金無料／アイテム課金
プラットフォーム : PC／PlayStation(R)3
運営 : キューエンタテインメント株式会社
開発 : UserJoy Technology Co., Ltd.

【各会社概要】

■インコム・ジャパン株式会社

インコムは、ギフトカードおよびプリペイドカードに関連した技術提供を行っており、業界最大手の企業です。全世界で約 200,000 ヶ所の流通・販売網を構築しており、2009 年度においては約 1 兆円のプリペイドカード、ギフトカードを流通しています。インコムの最新 POSA(Point of Sales Activation)技術は、製品の販売や消費者への利便性に大きな変革をもたらしました。またプリペイド商品の販売方法の発展に貢献し、製品の梱包や流通においても多大な合理化を実現いたしました。さらには、インコムが保有する有効化や減算処理に関連した数多くの特許は業界にも革命もたらしつつあります。インコムは、アトランタを本社とし、アメリカ国内ではアーカンソー、カリフォルニア、フロリダ、ジョージア、ミネソタ、オレゴンそしてテキサスの各州に、そして海外では日本、カナダ、メキシコ、プエルトリコ、イギリスに展開しています。

URL : <http://www.incomm.co.jp>

■キューエンタテインメント株式会社

キューエンタテインメント株式会社は、内海 州人を CEO(代表取締役)に、そして水口 哲也を CCO(代表取締役チーフクリエイティブオフィサー)として 2003 年 10 月に設立されました。ゲームコンテンツを主軸に、あらゆるエンタテインメントコンテンツの開発及びプロデュース活動をワールドワイドに行っています。2006 年からはオンラインゲームの開発と運営も手がけています。ミッションとして掲げるグローバルかつマルチプラットフォームでのエンターテインメント供給に向け、今後も着実に事業を広げてまいります。

URL : <http://www.qentertainment.com>